

Ein Makerspace für Ihre Schule! **Jetzt Pilotschule werden bei *Make Your School* – Eure Ideenwerkstatt**

Ihre Schulgemeinschaft sucht nach Möglichkeiten, um das Thema Making und Hacking in den Schulalltag zu implementieren? Sie sind interessiert und motiviert, einen Makerspace¹ in der eigenen Schule einzurichten und dort mit Ihren Schüler*innen zu basteln und zu tüfteln? Sie haben Lust darauf, bei einem Projekt zur digitalen und Maker-Bildung hinter die Kulissen zu schauen? Dann sind Sie bei *Make Your School* genau richtig! Wir suchen engagierte Schulen aus ganz Deutschland, die Interesse haben, unser Projektteam bei der Entwicklung eines neuen Projektvorhabens zu begleiten und dieses zu pilotieren.

Das Projekt *Make Your School*

Kreatives Tüfteln im Team – das steht bei *Make Your School* im Mittelpunkt. Im Rahmen von Hackdays, dem Herzstück des Projekts, können Jugendliche ihre Schule mitgestalten und sich im Programmieren, Tüfteln und Basteln ausprobieren. Hackdays sind zwei- bis dreitägige Veranstaltungen mit einer offenen und kreativen Werkstattatmosphäre, die beispielsweise im Rahmen von Projekttagen umgesetzt werden können. Weitere Angebote von *Make Your School* sind unter anderem das jährliche Maker Festival, bei dem die besten Hacks des Schuljahres präsentiert und ausgezeichnet werden. Darüber hinaus baut *Make Your School* ein bundesweites Netzwerk auf und arbeitet dafür mit regionalen Partner*innenorganisationen zusammen, die Hackdays an Schulen in ihrer Region koordinieren und umsetzen.

Das Projekt leistet mit seinen Programmen einen Beitrag zur Verbesserung der digitalen Bildung an Schulen und bringt den Jugendlichen eine Bandbreite digitaler und elektronischer Tools näher. Darüber hinaus soll die Fähigkeit gefördert werden, Probleme und Verbesserungsmöglichkeiten zu identifizieren, im Team zu arbeiten und eigenständig kreative Ideen und Lösungen zu entwickeln. Gleichzeitig werden Schulen Möglichkeiten für alternative Lehr-Lern-Situationen aufgezeigt und weitere motivierende Angebote zur Etablierung der digitalen und Maker-Bildung an Schulen entwickelt.

Wissenschaft im Dialog möchte mit dem Projekt neue Impulse für den Schulalltag setzen und Einblicke ins wissenschaftliche Arbeiten geben. Die Klaus Tschira Stiftung unterstützt dabei maßgeblich als bundesweiter Förderer. Die Vector Stiftung ist Regionalförderer für Baden-Württemberg. Näheres unter: www.makeyourschool.de

Im kommenden Schuljahr 2022/23 möchte *Make Your School* ein neues Projektvorhaben mit Schulen und für Schulen entwickeln und in die Testung bringen.

Dafür suchen wir bundesweit vier weiterführende Schulen, die Making und Hacking für Jugendliche ab der 8. Klasse an ihre Schulen holen und sich an dem Entwicklungs- und Pilotierungsprozess beteiligen möchten.

¹ Ein Makerspace bezeichnet einen Raum oder Treffpunkt für Making-Aktivitäten. Ob ein eigens dafür eingerichteter Raum oder eine kleine Maker-Ecke: Es sind unterschiedlichen Größen und Varianten denkbar.

Das neue Projektvorhaben: *Start Your Makerspace*

Wir wollen Schulen über unsere Hackdays hinaus dazu befähigen und ermutigen, Making-Aktivitäten an ihrer Schule zu etablieren und nachhaltige Strukturen zu schaffen. Hierzu möchten wir eine praxisgeprüfte Vorgehensweise erarbeiten, wie sich auch schon mit einfachen Mitteln ein Makerspace an der eigenen Schule einrichten und in Betrieb nehmen lässt. Es sollen unter anderem Möglichkeiten aufgezeigt und Impulse gesetzt werden zu folgenden Themen:

- Welche räumlichen Möglichkeiten lassen sich ausschöpfen?
- Wie lässt sich die Schulgemeinschaft einbinden und überzeugen?
- Wie lassen sich Making-Aktivitäten in ein sinnvolles didaktisches Konzept einbinden?
- Welche technische Ausstattung ist nötig und wie lassen sich hierfür finanzielle Mittel akquirieren?
- Welche Hacking-Projekte können umgesetzt werden?

Mögliche Antworten auf solche und viele weitere Fragen möchten wir zukünftig für Schulen niedrigschwellig zugänglich machen. Dabei wollen wir ganz gezielt mit diesen neuen Projektinhalten den Interessen und den Bedürfnissen von Schüler*innen und Lehrkräften gerecht werden. Vor diesem Hintergrund möchten wir die entsprechenden Zielgruppen in unseren Entwicklungsprozess einbeziehen und die Entwicklungsergebnisse gemeinsam pilotieren. Es handelt sich um eine beidseitige Prozessbegleitung: die Schulen begleiten uns in der Entwicklung und Pilotierung unseres neuen Projektvorhabens und wir begleiten die Schulen bei der Einrichtung ihres eigenen Makerspaces und der Umsetzung eines ersten und ebenfalls neu entwickelten Hacking-Projekts.

Was bieten wir den Schulen?

- eine Plattform, bei der Akteur*innen an Schulen ihre Bedarfe und Interessen an ein entsprechendes Programm einbringen und umgesetzt sehen können
- Begleitung und Beratung durch *Make Your School* bei der Einrichtung und Inbetriebnahme eines Makerspaces an der eigenen Schule auf Grundlage neu entwickelter Hilfsmaterialien (die Voraussetzung ist, dass es noch keinen Makerspace an der Schule gibt)
- Unterstützung bei der Umsetzung eines ersten Hacking-Projekts in dem neu eingerichteten Makerspace
- Materialsets mit gängigen elektrotechnischen Bauteilen für die Umsetzung eines ersten Hacking-Projekts
- eine Austauschplattform mit anderen Schulen und Best-Practice-Expert*innen
- Einblicke hinter die Kulissen eines Jugendprojekts für digitale und Maker-Bildung
- Nennung der teilnehmenden Schule im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit des Projekts

Was brauchen wir von den Schulen?

- eine zuverlässige und vollständige Begleitung des gesamten Entwicklungs- und Pilotierungsprozesses
- die Unterstützung des Pilotvorhabens mit Ideen und der eigenen Perspektive
- die Bildung einer schulinternen Arbeitsgruppe bestehend aus:
 - 2-3 Lehrkräften, die die Arbeitsgruppe koordinieren und Ansprechpartner*innen sind
 - 2-4 Schüler*innen ab der 8. Klasse, die ebenfalls in alle Planungs- und Umsetzungsschritte sowie Events eingebunden sind (hier möchten wir Schulen explizit ermutigen, auch Schülerinnen einzubinden)
- die Zustimmung zu medialer Begleitung des Projektvorhabens, z.B. in Form von Berichterstattung auf der Webseite und den sozialen Medien von *Make Your School* und ggf. das Verfassen von eigenen Beiträgen, wie ein Lerntagebuch
- die Wahrnehmung von folgenden Terminen und Aufgaben durch die gesamte Arbeitsgruppe:
 - ganztägiges virtuelles Kick-Off-Event am **10. November 2022**
 - halbtägiges virtuelles Zwischen-Event am **3. März 2023**
 - ganztägiges Abschluss-Event am **16. Juni 2023**
 - Umfrage- und Recherchetätigkeiten in der eigenen Schule in Vorbereitung auf das Kick-Off-Event im November
 - regelmäßige individuelle Jour Fixes während des gesamten Projektvorhabens

Wie können sich Schulen bewerben?

Bei Interesse an einer Teilnahme an *Start Your Makerspace* füllen Sie bitte den Bewerbungsbogen aus. Außerdem möchten wir Sie bitten, ein Bewerbungsvideo aufzunehmen. Informationen dazu finden Sie im Bewerbungsbogen.

Das Video und den Bewerbungsbogen laden Sie bitte **bis zum 3. Juni 2022** in unserer Cloud unter folgendem Link hoch: [Start Your Makerspace](#)

Ab dem **7. Juni 2022** erhalten Sie Bescheid, ob Sie für die Teilnahme am Projekt ausgewählt worden sind und wie die weiteren Schritte, z.B. die Vertragserstellung für die Zusammenarbeit, aussehen.

Bei Rückfragen wenden Sie sich gern an:

Cornelia Feige (Projektmanagement *Make Your School*)

cornelia.feige@w-i-d.de, Tel.: 030 2062295-7604

Wissenschaft im Dialog gGmbH, Charlottenstraße 80, 10117 Berlin

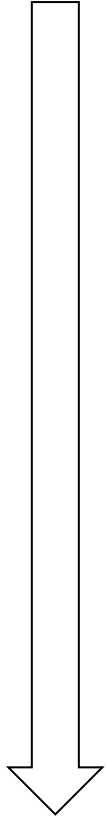


Make Your School

Eure Ideenwerkstatt

wissenschaft  im dialog

Geplanter Ablauf der Zusammenarbeit bei der Entwicklung & Pilotierung von *Start Your Makerspace*



bis November 2022:

- Umfrage- und Recherchetätigkeiten in der eigenen Schule in Vorbereitung auf das Kick-Off-Event

→ 10. November 2022: virtuelles Kick-Off-Event

- Vorstellung des Projektvorhabens & Inputs
- Erarbeitung einer Vision des eigenen Makerspaces

bis März 2023: Entwicklungs- und Arbeitsphase

- Prozessbegleitung bei der Vorbereitung und Umsetzung des Makerspaces

→ 3. März 2023: virtuelles Zwischen-Event

- Erfahrungsaustausch und Vorstellung der Entwicklungsschritte
- Sammeln von Impulsen für Hacking-Projekte

bis Juni 2023: Entwicklungs- und Umsetzungsphase

- Begleitung der Inbetriebnahme des Makerspaces
- Umsetzung eines Hacking-Projekts

→ 16. Juni 2023: virtuelles Abschluss-Event:

- Vorher-Nachher-Eindrücke aus den Schulen
- Feedback, Erfahrungsaustausch & Perspektiven für die eigene Schule

Informationen zu *Start Your Makerspace* finden Sie ebenfalls auf unserer Webseite:

www.makeyourschool.de/mitmachen

Bundesweiter
Förderer:

Klaus Tschira Stiftung
gemeinnützige GmbH



Regionalförderer
Baden-Württemberg:

VECTOR 
STIFTUNG