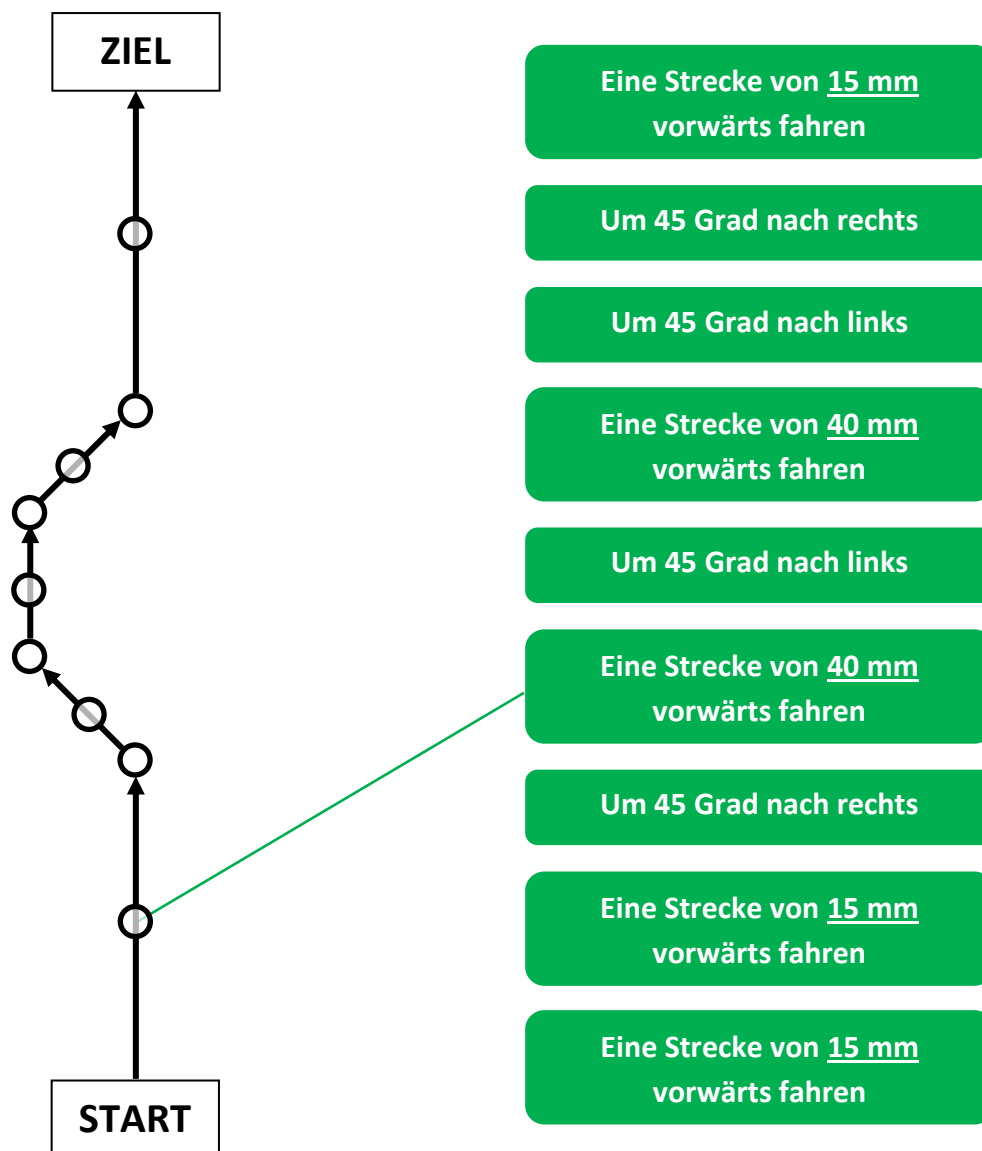


### Arbeitsanweisungen

#### 1. Bewegungsablauf Programmierbefehle zuordnen

In der folgenden Grafik findet ihr den Bewegungsablauf, den ihr in ähnlicher Form auch später für euren Roboter programmieren werdet.

Ordnet die Programmierbefehle den entsprechenden Stellen im Bewegungsablauf zu, indem ihr diese mit Strichen verbindet.



#### Hinweis:

Wenn man anfängt zu programmieren, fängt man bei Start an und arbeitet die Schritte ab, bis man am Ziel angekommen ist.

### Arbeitsanweisungen

#### 2. Bewegungsablauf mit Programmierbefehlen beschreiben

Schreibt die Programmierbefehle auf, die ihr für untenstehenden Bewegungsablauf benötigt. Folgt dabei der „Syntax“, das heißt den Regeln und zugelassenen Sprachelementen unserer Programmiersprache:

- Eine Strecke von \_\_\_\_ vorwärts fahren
- Eine Strecke von \_\_\_\_ rückwärts fahren
- Um \_\_\_\_ Grad nach rechts
- Um \_\_\_\_ Grad nach links

